



## Règlement Rencontre Loisirs Marche-Archerie - LTA Saison 2025

### **FORMAT DE LA COMPÉTITION**

#### **Catégories**

- Ouvert aux archers U11 à Séniors 3 ayant une licence FFTA.
- Ouvert également aux accompagnants en découverte « Promotion de la Marche-Archerie ».

#### **Parcours**

- U11, Jeunes & Découvertes : boucle de marche : 150m, boucle de pénalité : 20m.
- Séniors : boucle de marche : 200m, boucle de pénalité : 30m.

#### **Les Cibles**

- Cible avec 3 spots (assiette carton) de 23cm horizontaux.
- Disposées à 10m (pour toutes les catégories) du pas de tir.

#### **Matériel de tir**

- Pas d'arc à poulie.
- Arc =< 30lb.
- Stab centrale courte autorisée. (Maxi 10cm)
- Arc ou Dossard numéroté.

#### **La Marche**

- Marche avec arc à la main.
- Flèches sur le pas de tir
- Carquois interdit pendant la marche.

#### **Le Tir**

- 1 flèche par spot, 3 flèches par tour.
- 6 flèches par départ pour les U11 & Jeunes et les Découvertes.
- 9 flèches par départ pour les Séniors.

#### **Déroulement de la compétition**

- La compétition se fera en 2 manches. Chaque manche sera composée de 4 départs (Un départ par ½ h).

1ère Manche : 4 départs pour cette manche de 10 archers maxi en 3 tours de marche.

- Départ par ordre d'arrivée au greffe, toutes catégories confondues : En 3 tours de 150m et 2 tir debout.
- Cette manche est chronométrée.

2ème manche : 4 départs pour cette manche finale en 3 ou 4 tours de marche.

- Départ par catégorie H et F ensemble.
- Départs des U11 & jeunes et Découvertes : En 3 tours de 150m et 2 tirs debout.
- Départs des seniors : En 4 tours de 200m avec 2 tirs debout & 1 tir à genou.

Détail d'un départ en 3 tours de marche :

- Départ, 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir debout, 3ème tour & Arrivée.

Détail d'un départ en 4 tours de marche :

- Départ, 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir genou, 3ème tour + tir debout, 4ème tour & Arrivée.

#### **Récompenses**

- Tous les participants seront récompensés par une médaille « Marche Archerie »



## Règlement Rencontre Loisirs Marche-Archerie - LTA Saison 2025

### INSTALLATION PARCOURS

#### **Terrain de tir : avec Panneau « Entrée zone Tir » & « Sortie zone Tir »**

- Couloir : 1,5m.
- N° de cible, N° dossard ou N° arc, idem N° plot pour flèches.
- Arrière du pas de tir : environ 8 m pour la zone réservé archers et officiels.

#### **Cible (10 buts maxi)**

- But filmé en noir, N° de But fond jaune et fond noir alternativement.
- Cible de 23 cm à 10m, 1 niveau de 3 cibles. Avec assiette en carton blanche.
- Hauteur des cibles : 1.1m et écart entre cible 30 cm de centre à centre.

#### **Zone de départ : avec Panneau « Départ »**

- Zone suffisamment proche du public.

#### **Boucle de Marche**

- 200m pour les catégories Séniors et 150m pour la catégorie U11, Jeunes & découvertes.

#### **Boucle de pénalité : avec Panneau « Entrée Boucle Pénalité » & « Sortie Boucle Pénalité »**

- 30m pour les Séniors et 20m pour les U11, Jeunes & découvertes.
- Il y aura un tour de pénalité par flèche manquée. (Voir explication ci-dessous)

#### **Zone d'arrivée : avec Panneau « Arrivée »**

- Arrivée avec 50m de ligne droite avec couloir entre 2 barrières pour maîtriser l'ordre d'arrivée.
- Zone suffisamment grande et à proximité du public.

### BÉNÉVOLES, ARBITRAGE ET RÉSULTATS

#### **Bénévole du Greffe :**

*par 1 à 2 bénévoles du club.*

- Le bénévole Greffe gère les inscriptions, la formation des départs, les fiches suiveuses et les résultats.
- Le bénévole Greffe gère les récompenses.

#### **Bénévole Peloton :**

*par 1 à 2 bénévoles du club.*

- Le bénévole Peloton prépare les 10 archers pour le futur départ.
- Le bénévole Peloton distribue les dossards, les arcs si besoin, et dépose flèches sur le pas de tir.

#### **Bénévole Spotters, Chronomètres, contrôleurs pénalités** *par 10 bénévoles, 1 par archer.*

- Le spotter chronomètre son archer du départ à l'arrivée.
- Le spotter vérifie les cibles atteintes et commente chaque flèche « réussi » ou « manqué » et le note.
- Le spotter donne le nombre de tour de pénalité à faire et le note.
- Le spotter vérifie le nombre de boucle de pénalité réalisé et le note.

#### **Bénévole arbitre :**

*par 1 bénévole du club.*

- L'arbitre contrôle l'ensemble de la compétition.
- L'arbitre donne 15s de pénalité aux archers qui seront pris à courir.

#### **Bénévole Buvette :**

*par 1 bénévole.*

- Organise et sert à la buvette.

## Règlement Rencontre Loisirs Marche-Archerie - LTA Saison 2025

Camping La Tour d'Aigues

